

## II Trofeo Texas Scramble (Sólo socios RCCM)

### Reglamento

**Fecha:** Domingo 4 de Julio de 2.021

**Lugar:** Real Club de Campo Málaga (Parador de Málaga Golf)

**Modalidad:** Texas Scramble. (Equipos de 3 o 4 jugadores designados por el Comité de Competición aleatoriamente, de forma que en todos los equipos haya un hándicap bajo, un hándicap medio, un hándicap alto y una señora o un niño, siempre que sea posible).

En modalidad **Texas Scramble** el juego se desarrolla de la siguiente forma:

- **Todos los Jugadores** salen en cada hoyo con **su propia bola**.
- Para el siguiente golpe se elige la **bola más conveniente** de las que se hayan jugado.
- **Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores** y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
- Si la **bola escogida está en la calle**, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe **colocando la bola**, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, del lugar donde reposaba la bola escogida.
- Si la **bola escogida está en el rough**, está se jugará como quede, **dropando las restantes bolas** en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la **bola escogida está en una zona de penalización**, a elección de los jugadores, se procederá bajo la (Regla 17) o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la **bola escogida está en un bunker**, está se jugará como quede por el propietario de la bola, **colocando las restantes bolas** en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Cuando la **bola escogida está en el Green**, las **restantes se colocarán** en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

#### **Salidas:**

- **El lugar de salida será el siguiente:** Caballeros de amarillas, Caballeros de 65 o más de azules, señoras y niños menores de 14 años de rojas.
- **Se elegirán un mínimo de TRES salidas de cada jugador** del equipo, quedando las seis restantes a libre elección.

#### **Bola provisional:**

Antes de la selección de bola en juego:

- Una bola provisional solamente puede ser jugada cuando todas las bolas del equipo puedan estar perdidas fuera de un obstáculo de agua o fuera de límites.
- Cada uno de los jugadores puede jugar una bola provisional y la bola provisional debe ser jugada después de que los todos jugadores han efectuado el golpe correspondiente y antes de que cualquiera de los jugadores se adelante a buscar cualquiera de las bolas originales.

- Si alguna de las bolas originales son encontradas dentro de límites o están perdidas en un obstáculo de agua, las bolas provisionales deben ser abandonadas.
- La cláusula b de la definición de bola perdida se aplica a cada bola original separadamente.
- Si se juega una bola provisional de otra forma distinta a la establecida en esta regla, esta bola no es bola provisional y se considera jugada por el procedimiento de golpe y distancia (Regla 18).

#### **Cálculo de Hándicap:**

- Para Equipos de 4 jugadores el 10 por ciento de la suma de los hándicaps de juego.
- Para Equipos de 3 jugadores el 15 por ciento.
- No obstante lo anterior, el equipo no podrá jugar con un hándicap de juego superior al hándicap de juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el equipo a no ser que el reglamento de la prueba especifique otra cosa.

#### **Desempate:**

- En caso de empate entre dos o más equipos, será ganador el que en equipo haya obtenido el menor resultado bruto.
- Si persiste el empate, será ganador el equipo que haya obtenido el menor resultado bruto en los últimos tres hoyos (16 a 18).
- Si persiste el empate, será ganador el equipo que haya obtenido el menor resultado bruto en los últimos seis hoyos (13 a 18).
- Si persiste el empate, será ganador el equipo que haya obtenido el menor resultado bruto en los últimos nueve hoyos (10 a 18).
- Si persiste el empate, se decidirá por sorteo.

#### **En resumen:**

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola y deberán elegirse, como mínimo, **tres salidas de cada jugador**
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la **primera bola que entre en el agujero.**

Si la bola escogida está:

**En calle:** Se coloca y el orden de juego es indistinto.

**En bunker:** Juega primero el dueño de la bola y el compañero la colocará en el punto más cercano donde reposaba.

**En obstáculo de agua:** Se aplica Regla 26 o se juega desde el obstáculo. Juega primero el dueño de la bola y el compañero dropará en el punto más cercano donde reposaba.

**En rough:** Jugará primero el dueño de la bola y el compañero dropará en el punto más cercano donde reposaba la bola. Si al dropar la bola cae en la chuleta dejada por el golpe del compañero puede volver a dropar.

**En el green:** La bola se coloca y el orden de juego es indistinto

#### **Objetivo:**

Con independencia de que, como en todos los campeonatos, habrá premios para los tres equipos mejor clasificados y el sorteo al final del mismo, el objetivo de este día es que todos los socios pasen una jornada de convivencia, jugando con otros socios con los que en otros campeonatos no es posible por diferencia de hándicap.

El Comité de Competición

R.C.C.M.